執刀記録

これ以降のページでは、クリア時にオペレーションランクが表示される、全50ステー ジを順に解説していく。これらを参考に、すべてで高ランクの称号獲得を目指そう。

■ 執刀記録ページの見方



11 エピソード名

本作のエピソード番号とエピソード名を示す。チュー トリアルの「執刀の心得」は練習用ステージのため、 掲載は割愛している。

2 Sugeon

そのエピソードで手術を行なえるキャラクター。2人 とも表示している場合は、任意に執刀医を選べる。

その手術に関する各種データ。患部とバイタルのデ 一夕は最初の患者のみを掲載。それぞれの意味は以 下のとおり。

[患部]

手術を行なう部位や対象部の位置 「バイタル1

患者のバイタルの初期値。()内は最大値を示す 「手術時間]

その手術に設定されている制限時間

手術まえに表示される患者のカルテ。赤で囲まれた 部分の手術を行なう。

『エピソード概要

そのエピソードで行なうべき手術の内容をまとめて

6 患者のバイタル値と 連続執刀クリア目標タイム

連続執刀に関する各種データ。そのエピソードで患 者が2人以上いる場合のみ掲載

患者のバイタル値と連続執刀クリア目標タイム
◇1人目/左肺/60(75)/残り7:45:00(2分15秒で処置)
◇2人目/原験/55(75)/残り4:18:00(3分27秒で処置)

◇3人目/腕線/50(75)/残り2:07:00(3分20秒で処置)

▲ 手術を行なう部位

B 患者のバイタル初期値。()内は最大値を示す。 「一」の場合、前の患者のバイタル値がそのまま引き 継がれることを示している

■ クリア目標タイム。執刀チャートとともに確認し、手 順を進めるときの参考にしてほしい。

2 執刀チャート

手術の進め方を順を追って解説したチャート。アイコ ンはその手順を進める際に使用する器具。難易度の 「Normal」を選択している場合、チャートに掲載して いる手順どおりに、素早くかつミスなく処置し、術式 を終えるまえにバイタルを最大値まで回復していれ ば、オペレーションランクで「S」(Xステージとスコア アタックは「XS」)を獲得できるようになっている。ち なみに、チャートにバイタルを回復する指示がなくて も、手順が遅れたり、ミスによってバイタルが低下し ているときは、そのたびにバイタルの回復を行なう こと。

□ 写真/イラスト

とくに説明が必要な手順は画面写真やイラストなど で補足している。写真の右にある番号は執刀チャー トの番号と対応している。

9 SPECIAL BONUS

その手術に設定されたスペシャルボーナスの獲得条 件表。難易度によって獲得条件の数値が違う場合、 難易度ごとに項目を設けて掲載している。倍率の項 目は、獲得条件を満たしたときに発生する数値。この 数値はリザルトに影響する。

10 OPERATION RANK

そのエピソードに設定されている評価ランクの得点 分布。このデータをもとに、リザルト画面のオペレー ションスコアからオペレーションランクの評価が決ま る。ただし「S」と「XS」を獲得するには他にも条件が 必要になる(17ページを参照)。

EPISODE





[患部]右腕骨折

[バイタル] 55(75)

[手術時間] 5:00:00

- 極北の町で -

The patient's Life is in your hands	100
バイタルが65以上になるまで回復	
(バイタル回復→P23)	
(八八万ル回版「下23)	
2 裂傷×4を縫合(裂傷→P23)	9
3 切り傷×3を治療(切り傷→P23)	•
4 右腕を消毒して切開(切開→P24)	•/
5 刺さっている骨片×6を回収し、骨片の傷口×6を	10
治療(異物除去→P25)	
6 曲がった骨を矯正(骨折処置→P26)	1
7 追加トレイにある骨片を下図を参照して設置	1
(骨折処置→P26)	
8 設置した骨片を定着させる(骨折処理→P26)	•
3 右腕の閉創処置を行なう(閉創→P25)	555
The nationt is saved	



このエピソードでは助手のマ ーシーがすべての処置にアド バイスをくれる。彼女の指示 どおりに術式を進めよう。



傷の処置を行なうまえに、バイ タルを回復させるイベントが 発生。注射を2回投与すれ ばバイタルは65以上になる。



骨片の回収は、慎重に行なう こと。傷に対して垂直に骨 片を抜いて「Cool」評価を 獲得しておきたい。



骨片を1ヵ所抜けば傷口の 治療も可能だが、傷口は後回 し。すべての骨片を回収して からまとめて治療しよう。



曲がった骨はピンセットで骨 の先端をつかみ、緑色のガイ ドラインまでポインタをスライド させて向きを矯正しよう。



回収した骨片はそれぞれ配 置場所が決まっている。骨 片の形と左の図を照らし合わ せて正く設置しよう。

SPECIAL BONUS

■ 骨片の設置

SPECIAL BONUS 獲得条件	Easy	Normal	Hard	倍率
Miss 判定無し				1.4
○○秒以上残して手術終了 ※	200	220	240	1.1
MAX CHAIN 〇〇〇以上	20	35	40	1.2
Cool 判定〇〇回以上取得	6	10	12	1.3

矯正し、回収した骨を同記号の位置に設置する必要がある。

ODEDATION DANK

ランク	Easy	Normal	Hard
C	0~2099	0 ~ 3899	0 ~ 4999
В	2100 ~ 2399	3900 ~ 4199	5000 ~ 5599
Α	2400 ~ 2799	4200 ~ 4399	5600 ~ 5799
S	2800 ~	4400 ~	5899 ~ 5999
XS	_	_	6000 ~